

Pogam Charles-Anthony

Expérience professionnelle	Juin– Juillet 2010	Foret Bleue	Paris
	Infographiste 3D Freelance (modélisation)		
	<ul style="list-style-type: none">▪ Réalisation de scènes, objets et personnages (High Polygon) très réalistes sur deux projets de films publicitaires.		
	Octobre– Décembre 2009	Gimagin	Paris
	Stage Infographiste 3D		
	<ul style="list-style-type: none">▪ Réalisation de scènes et objets en 3D (modélisation, textures, rendu et compositing), pour un jeu vidéo au rendu pré-calculé.		
	Juillet– Aout 2008	Succubus	Nantes
	Stage Infographiste 3D		
	<ul style="list-style-type: none">▪ Exécution des graphismes, décors et personnages, d'un jeu vidéo 2D▪ Réalisation de scènes intérieures en 3D (modélisation, textures et rendu), style semi-réaliste.		
	Mai– Juin 2007	Mzone studio (jeu vidéo)	Pornic
	Stage Infographiste 3D		
	<ul style="list-style-type: none">▪ Modélisation low poly de personnages, objets et décors pour un jeu vidéo en 3D temps réel.		
Formation	2005–2009	GraphiCréatis	Nantes
	<ul style="list-style-type: none">▪ Formation de trois ans en infographie et animations 2D-3D.▪ Année préparatoire.		
	2003–2005	Créasud	Bordeaux
	<ul style="list-style-type: none">▪ Bac pro AMA Communication visuelle.		
	2001–2003	Ste Ursule	Luçon
	<ul style="list-style-type: none">▪ CAP DECG Communication visuelle.		
Centres d'intérêts	Cinéma, lecture, jeux vidéo, animation 2D-3D et dessin.		
Logiciels maitrisés	3D studio max 2009, Maya 2009, Photoshop, After effects, Flash, Dreamweaver, Zbrush, Illustrator, In design, SketchUp.		
Langues	Anglais.		
Book	Site : www.pogampictures.com		
	Blog : pogamprod.blogspot.com		